



CÉDRIC RANDRIAKOTO

DESIGNER UX / UI

[cedricrandriakoto.fr](mailto:cedricrandriakoto@gmail.com)

cedricrandriakoto@gmail.com

07 70 43 68 29

Montpellier, France

Trois ans d'expérience en conception d'applications web et mobile, du recueil des besoins métier aux interfaces livrées. Habitué à faire le lien entre les équipes métier, la direction et les développeurs.

EXPÉRIENCE

FREELANCE

2025-2026

PRODUCT / UX-UI DESIGNER

- / Recueil des besoins et traduction en parcours utilisateurs, architecture et wireframes
- / Maquettes et prototypes Figma jusqu'aux interfaces prêtes à déployer (web & mobile)
- / Cadrage, planification et livraison des projets en autonomie
- / Conception de plaquettes commerciales et de supports de présentation

LABS214

Montpellier · 2023-2025

PRODUCT / UX-UI DESIGNER

- / Recueil des besoins auprès des équipes et analyse des enjeux métier (B2B, B2C, SaaS)
- / Conception de parcours utilisateurs, architecture de l'information et prototypes interactifs sur Figma
- / Présentation des options de conception et participation à la définition des fonctionnalités produit
- / Accompagnement des équipes de développement : faisabilité technique et conformité des écrans livrés
- / Veille UX/UI et cohérence d'expérience sur les applications web et mobile (design system)

BDGC

Coulommiers · 2021-2023

UI / DESIGNER GRAPHIQUE

- / Conception de fiches produits métier
- / Conception de sites web et d'interfaces digitales
- / Captation vidéo lors d'un salon international, montage et production de vidéos promotionnelles

MEDIA XV

Lattes · 2021

DESIGNER GRAPHIQUE

- / Conception et mise en ligne de sites web via WordPress
- / Supports print variés adaptés aux objectifs clients

MATEX

Mauguio · 2021

DESIGNER GRAPHIQUE

- / Création d'interfaces UI et participation à la conception du site web

FORMATION

Mastère Direction Artistique - ESDAC, Bac+5

2025

DNMA De Numérique, spé. Web & Interactivité - Lycée Jean Monnet, Bac+3

2022

Baccalauréat STD2A, Arts appliqués - Lycée Ernest Hemingway

2019

COMPÉTENCES

BESOINS & CADRAGE

Recueil des besoins, analyse des usages existants, benchmark, veille UX/UI

CONCEPTION

Parcours utilisateurs, architecture de l'information, wireframes, prototypage haute-fidélité

INTERFACE

UI web & mobile, design system, cohérence multi-applications

COLLABORATION

Lien équipes métier / techniques, accompagnement des développeurs, présentation aux parties prenantes

LOGICIELS

PRODUIT

Figma, FigJam, Framer

GRAPHISME

Photoshop, Illustrator

MOTION & 3D

After Effects, Blender

LANGUES

Français

Natif

Anglais

Professionnel